

# Vorläufiges Tagungsprogramm **“Impulse zur Hochschuldidaktik”**

## 3. Mosbacher Tag der Lehre am 10.06.2021

// Education Support Center (ESC) der DHBW Mosbach und DHBW Karlsruhe

1 Übersicht Tagungsprogramm..... 2



Der 3. Mosbacher Tag der Lehre wird gesponsert von der Stiftung „Pro DHBW Mosbach“, der wir an dieser Stelle ein herzliches Dankeschön aussprechen möchten.



Der Tag der Lehre wird unterstützt vom Zentrum für Hochschuldidaktik und lebenslanges Lernen der Dualen Hochschule Baden Württemberg (ZHL), dem wir ebenfalls sehr für die Unterstützung danken möchten.

Veranstalter:  
**Duale Hochschule Baden-Württemberg Mosbach**  
**Education Support Center**  
**Lohrtalweg 10**  
**74821 Mosbach**

Duale Hochschule Baden-Württemberg Karlsruhe  
Education Support Center  
Erzbergerstr. 121  
76133 Karlsruhe



# 1 Übersicht Tagungsprogramm

Die gesamte Veranstaltung ist **DHBW-intern** und ausschließlich für Lehrende sowie an Hochschuldidaktik Interessierte und in diesem Thema engagierte Mitarbeitende der DHBW.

Die Veranstaltung findet **online** statt. Alle notwendigen Zugänge werden einige Zeit nach dem Anmeldeschluss an die in der Anmeldung angegebene E-Mail-Adresse versendet.

Der Eröffnungsvortrag kann von allen angemeldeten Personen besucht werden. Die Workshops sind teilnahmebegrenzt; es ist eine verbindliche Voranmeldung notwendig. Diese erfolgt erst nach der generellen Anmeldung zum Tag der Lehre.

## *Uhrzeit Tagungsprogramm\**

09:00	Ankommen, Registrieren und erster Austausch			
09:45	Begrüßung durch die Leitung der DHBW Mosbach und Karlsruhe			
10:00	<b>Eröffnungsvortrag:</b> „Lehren und Lernen aus Sicht der Hirnforschung“ Prof. Dr. Holger Schulze			
11:15	<b>Session I</b> Grundlagen zum Lehren und Lernen mit Medien – Einführung in das Instruktionsdesign  Dr. Sascha Schneider	<b>Session II:</b> Spielend digital lernen - Planspiele und Interaktion im virtuellen Raum  Birgit Zürn	<b>Session III</b> Einführung in das Storytelling  Dirk Rauh	<b>Session IV</b> Lernvideos gestalten / Videos in der Lehre  Dr. Martin Merkt
12:45	Mittagspause , Parallel: verschiedene Angebote zur Entspannung und zum Austausch.			
14:00	<b>Session I</b> Vertiefung zur Gestaltung digitaler Lernmedien  Dr. Sascha Schneider	<b>Session II</b> Gamification in der Hochschullehre  Dr. Sabine Hemsing	<b>Session III</b> Lehren und Lernen mit digital Storytelling und offenen Bildungsressourcen  Dr. Daniel Otto	<b>Session IV</b> Micro-Learning, Persona und Co. – Zielgruppenorientierte Learning Nuggets  Dr. Carsten Schnekenburger, Marina Rausch
16:00	Abschluss			
17:00	Offizielles Ende der Veranstaltung			

\*Programmänderungen vorbehalten